

Selenium WebDriver Recipes In C

Selenium WebDriver Recipes in C#

Solve your Selenium WebDriver problems with this quick guide to automated testing of web applications with Selenium WebDriver in C#. Selenium WebDriver Recipes in C#, Second Edition contains hundreds of solutions to real-world problems, with clear explanations and ready-to-run Selenium test scripts that you can use in your own projects. You'll learn: How to locate web elements and test functions for hyperlinks, buttons, TextFields and TextAreas, radio buttons, CheckBoxes, and more How to use Selenium WebDriver for select lists, navigation, assertions, frames, file upload and pop-up dialogs How to debug test scripts and test data How to manage and deal with browser profiles and capabilities How to manage tests for advanced user interactions and experiences (UX) How to work with and manage tests and testing using Selenium Remote Control and Selenium Server Audience This book is for experienced .NET and C# Windows application programmers/developers.

Selenium WebDriver Recipes in C#

A quick problem-solving guide to automated testing web applications with Selenium WebDriver in C#. It contains hundreds of solutions to real-world problems, with clear explanations and ready-to-run Selenium test scripts that you can use in your own projects.

Complete Guide to Test Automation

Rely on this robust and thorough guide to build and maintain successful test automation. As the software industry shifts from traditional waterfall paradigms into more agile ones, test automation becomes a highly important tool that allows your development teams to deliver software at an ever-increasing pace without compromising quality. Even though it may seem trivial to automate the repetitive tester's work, using test automation efficiently and properly is not trivial. Many test automation endeavors end up in the "graveyard" of software projects. There are many things that affect the value of test automation, and also its costs. This book aims to cover all of these aspects in great detail so you can make decisions to create the best test automation solution that will not only help your test automation project to succeed, but also allow the entire software project to thrive. One of the most important details that affects the success of the test automation is how easy it is to maintain the automated tests. Complete Guide to Test Automation provides a detailed hands-on guide for writing highly maintainable test code. What You'll Learn Know the real value to be expected from test automation Discover the key traits that will make your test automation project succeed Be aware of the different considerations to take into account when planning automated tests vs. manual tests Determine who should implement the tests and the implications of this decision Architect the test project and fit it to the architecture of the tested application Design and implement highly reliable automated tests Begin gaining value from test automation earlier Integrate test automation into the business processes of the development team Leverage test automation to improve your organization's performance and quality, even without formal authority Understand how different types of automated tests will fit into your testing strategy, including unit testing, load and performance testing, visual testing, and more Who This Book Is For Those involved with software development such as test automation leads, QA managers, test automation developers, and development managers. Some parts of the book assume hands-on experience in writing code in an object-oriented language (mainly C# or Java), although most of the content is also relevant for nonprogrammers.

New Frontiers in Artificial Intelligence

This book constitutes extended, revised and selected papers from the 11th International Symposium of Artificial Intelligence supported by the Japanese Society for Artificial Intelligence, JSAI-isAI 2019. It was held in November 2019 in Yokohama, Japan. The 26 papers were carefully selected from 46 submissions and deal with topics of AI research and are organized into 4 sections, according to the 4 workshops: JURISIN 2019, AI-Biz 2019, LENLS 16, and Kansei-AI 2019.

Selenium Testing Tools Cookbook

Over 90 recipes to help you build and run automated tests for your web applications with Selenium WebDriver About This Book Learn to leverage the power of Selenium WebDriver with simple examples that illustrate real-world problems and their workarounds Explains the testing of mobile applications with Appium for mobile platforms such as iOS and Android A pragmatic manual with engaging recipes and attractive screenshots to test your web applications efficiently Who This Book Is For This book is intended for software quality assurance/testing professionals, software project managers, or software developers with prior experience in using Selenium and Java to test web-based applications. This books also provides examples for C#, Python and Ruby users. What You Will Learn Understand how the locators work and use various locator methods to build reliable tests Build reliable and maintainable tests with the Selenium WebDriver API Use the PageFactory pattern to build a robust and easy to maintain test framework Build data-driven tests and extend Selenium API to implement custom steps and checks Integrate and use ATDD/BDD tools such as Cucumber, SpecFlow, Capybara, and Behave with the Selenium WebDriver API Set up iPhone/iPad and Android simulators and devices to test your mobile web application with Appium Set up Selenium Grid for faster and parallel running of tests, increasing test coverage and reducing test execution time for cross-browser testing Build extended Selenium WebDriver tests for additional coverage In Detail This book is an incremental guide that will help you learn and use the advanced features of the Selenium toolset including the WebDriver API in various situations to build a reliable test automation. You start off by setting up the test development environment and gain tips on the advanced locator strategy and the effective use of the Selenium WebDriver API. After that, the use of design patterns such as data - driven tests and PageFactory are demonstrated. You will then be familiarised with extending Selenium WebDriver API by implementing custom tasks and setting up your own distributed environment to run tests in parallel for cross-browser testing. Finally, we give you some tips on integrating Selenium WebDriver with other popular tools and testing mobile applications. By the end of this book, you will have learned enough to solve complex testing issues on your own. Style and approach This recipe-based guide covers real-life scenarios of testing your web apps with Selenium. Each recipe begins with a short introduction and key concepts along with illustrated examples of use cases, and ends with detailed but informative descriptions of the inner workings of the example.

Cucumber Recipes

You can test just about anything with Cucumber. We certainly have, and in Cucumber Recipes we'll show you how to apply our hard-won field experience to your own projects. Once you've mastered the basics, this book will show you how to get the most out of Cucumber--from specific situations to advanced test-writing advice. With over forty practical recipes, you'll test desktop, web, mobile, and server applications across a variety of platforms. This book gives you tools that you can use today to automate any system that you encounter, and do it well. The Cucumber Book showed you how your team can work together to write executable specifications--documents that tell a clear story and also happen to be working test code. We'll arm you with ready-rolled solutions to real-world problems: your tests will run faster, read more clearly, and work in any environment. Our first tips will help you fit Cucumber into your workflow. Powerful filters will tame tables full of test data, transforming them into the format your application needs. IPS output formatters will generate reports for any occasion. Continuous Integration servers will run your Cucumber tests every time the code changes. Next, you'll find recipes tailored to the platform you're running on. Ever wanted to know how to test a Grails app from Cucumber? Need to put a Windows program through its paces? How

about a mobile app running on Android or iOS? We'll show you how to do all of these. Throughout the book, you'll see how to make Cucumber sing as you interoperate with different platforms, languages, and environments. From embedded circuits to Python and PHP web apps, Cucumber has something for you. What You Need: You'll need basic working knowledge of Cucumber and Ruby. Individual recipes may have additional requirements; for example, a recipe on Windows automation might pull in an open source GUI driver. We've written the recipes for compatibility with Ruby 1.9.3 and 1.8.7, plus Cucumber 1.1.4. Other versions may work as well, but these are the ones we test with.

Machine Learning Kochbuch

Python-Programmierer finden in diesem Kochbuch nahezu 200 wertvolle und jeweils in sich abgeschlossene Anleitungen zu Aufgabenstellungen aus dem Bereich des Machine Learning, wie sie für die tägliche Arbeit typisch sind – von der Vorverarbeitung der Daten bis zum Deep Learning. Entwickler, die mit Python und seinen Bibliotheken einschließlich Pandas und Scikit-Learn vertraut sind, werden spezifische Probleme erfolgreich bewältigen – wie etwa Daten laden, Text und numerische Daten behandeln, Modelle auswählen, Dimensionalität reduzieren und vieles mehr. Jedes Rezept enthält Code, den Sie kopieren, zum Testen in eine kleine Beispieldatenmenge einfügen und dann anpassen können, um Ihre eigenen Anwendungen zu konstruieren. Darüber hinaus werden alle Lösungen diskutiert und wichtige Zusammenhänge hergestellt. Dieses Kochbuch unterstützt Sie dabei, den Schritt von der Theorie und den Konzepten hinein in die Praxis zu machen. Es liefert das praktische Rüstzeug, das Sie benötigen, um funktionierende Machine-Learning-Anwendungen zu entwickeln. In diesem Kochbuch finden Sie Rezepte für: Vektoren, Matrizen und Arrays den Umgang mit numerischen und kategorischen Daten, Texten, Bildern sowie Datum und Uhrzeit das Reduzieren der Dimensionalität durch Merkmalsextraktion oder Merkmalsauswahl Modellbewertung und -auswahl lineare und logistische Regression, Bäume und Wälder und k-nächste Nachbarn Support Vector Machine (SVM), naive Bayes, Clustering und neuronale Netze das Speichern und Laden von trainierten Modellen

Extreme Programming

Können Sie Ihren Code leicht ändern? Können Sie fast unmittelbar Feedback bekommen, wenn Sie ihn ändern? Verstehen Sie ihn? Wenn Sie eine dieser Fragen mit nein beantworten, arbeiten Sie mit Legacy Code, der Geld und wertvolle Entwicklungszeit kostet. Michael Feathers erläutert in diesem Buch Strategien für den gesamten Entwicklungsprozess, um effizient mit großen, ungetesteten Code-Basen zu arbeiten. Dabei greift er auf erprobtes Material zurück, das er für seine angesehenen Object-Mentor-Seminare entwickelt hat. Damit hat er bereits zahlreichen Entwicklern, technischen Managern und Testern geholfen, ihre Legacy-Systeme unter Kontrolle zu bringen. Darüber hinaus finden Sie auch einen Katalog mit 24 Techniken zur Aufhebung von Dependencies, die Ihnen zeigen, wie Sie isoliert mit Programmelementen arbeiten und Code sicherer ändern können.

Effektives Arbeiten mit Legacy Code

React helps you create and work on an app in just a few minutes. But learning how to put all the pieces together is hard. How do you validate a form? Or implement a complex multistep user action without writing messy code? How do you test your code? Make it reusable? Wire it to a backend? Keep it easy to understand? The React Cookbook delivers answers fast. Many books teach you how to get started, understand the framework, or use a component library with React, but very few provide examples to help you solve particular problems. This easy-to-use cookbook includes the example code developers need to unravel the most common problems when using React, categorized by topic area and problem. You'll learn how to: Build a single-page application in React using a rich UI Create progressive web applications that users can install and work with offline Integrate with backend services such as REST and GraphQL Automatically test for accessibility problems in your application Secure applications with fingerprints and security tokens using WebAuthn Deal with bugs and avoid common functional and performance problems

React Cookbook

Automate, scale, and secure your DevOps workflows like a pro

KEY FEATURES

- Master automation tools like Terraform, Ansible, Git, Jenkins, and more.
- Practical recipes for CI/CD pipelines, IaC, testing, and security.
- Leverage best practices to optimize and scale your DevOps processes.

DESCRIPTION

In the fast-paced world of software development, embracing DevOps practices is key to achieving rapid, reliable deployments. The DevOps Automation Cookbook equips you with a comprehensive toolkit to automate and streamline your workflows, from infrastructure provisioning to continuous integration and deployment. This book teaches readers how to automate infrastructure setup and deployment using IaC tools like Terraform and Ansible. It covers essential DevOps practices such as version control with Git, continuous integration with Jenkins or Travis, and automated testing with Selenium. The book also explains containerization with Docker and orchestration with Kubernetes for efficient app deployment. It highlights DevSecOps, focusing on security with Puppet, and explores using TeamCity for enforcing compliance policies in the DevOps workflow. Whether you are a seasoned DevOps practitioner or just starting your journey, the DevOps Automation Cookbook provides the insights and hands-on skills you need to take your automation game to the next level. Discover how to optimize your processes, scale your infrastructure, and deliver high-quality software faster than ever before.

WHAT YOU WILL LEARN

- Automate infrastructure provisioning with Terraform and Ansible.
- Implement version control and collaboration with Git.
- Set up efficient CI/CD pipelines using Jenkins.
- Leverage containers with Docker and orchestrate with Kubernetes.
- Integrate automated testing and security into DevOps workflows.
- Apply configuration management using Puppet and Chef.

WHO THIS BOOK IS FOR

This book is for DevOps engineers, system administrators, and software developers seeking to automate infrastructure provisioning, deployment, and security within their workflows.

TABLE OF CONTENTS

1. Introduction
2. Understanding Infrastructure as Code
3. Provisioning with Terraform
4. Version Control with Git
5. Introduction to Continuous Integration with Jenkins and Travis
6. Automated Testing in DevOps
7. Test Automation with Selenium
8. Understanding Containers and Orchestration
9. Deployment with Docker and Kubernetes
10. Introduction to Security in DevOps
11. Puppet and Security
12. Configuration Management with Chef
13. Ensuring Compliance with TeamCity
14. Implications and Future Directions

DevOps Automation Cookbook

In Visionäre der Programmierung - Die Sprachen und ihre Schöpfer werden exklusive Interviews mit den Entwicklern von historischen wie auch von hoch aktuellen Programmiersprachen veröffentlicht. In dieser einzigartigen Zusammenstellung erfahren Sie über die Hintergründe, die zu den spezifischen Design-Entscheidungen in den Programmiersprachen geführt haben und über die ursprüngliche Ziele, die die Entwickler im Kopf hatten, als sie eine neue Programmiersprache entwarfen. Ebenso können Sie lesen, wieso Abweichungen zum ursprünglichen Design entstanden und welchen Einfluß die jeweilige Sprache auf die heutige Softwareentwicklung noch besitzt.

Adin D. Falkoff: APL Thomas E. Kurtz: BASIC Charles H. Moore: FORTH Robin Milner: ML Donald D. Chamberlin: SQL Alfred Aho, Peter Weinberger und Brian Kernighan: AWK Charles Geschke und John Warnock: PostScript Bjarne Stroustrup: C++ Bertrand Meyer: Eiffel Brad Cox und Tom Love: Objective-C Larry Wall: Perl Simon Peyton Jones, Paul Hudak, Philip Wadler und John Hughes: Haskell Guido van Rossum: Python Luiz Henrique de Figueiredo und Roberto Ierusalimsky: Lua James Gosling: Java Grady Booch, Ivar Jacobson und James Rumbaugh: UML Anders Hejlsberg: Delphi-Entwickler und führender Entwickler von C#

Visionäre der Programmierung - Die Sprachen und ihre Schöpfer

Wenn es um die Entwicklung leistungsfähiger und effizienter Hacking-Tools geht, ist Python für die meisten Sicherheitsanalytiker die Sprache der Wahl. Doch wie genau funktioniert das? In dem neuesten Buch von Justin Seitz - dem Autor des Bestsellers "Hacking mit Python" - entdecken Sie Python's dunkle Seite. Sie entwickeln Netzwerk-Sniffer, manipulieren Pakete, infizieren virtuelle Maschinen, schaffen unsichtbare Trojaner und vieles mehr. Sie lernen praktisch, wie man • einen "Command-and-Control"-Trojaner mittels

GitHub schafft • Sandboxing erkennt und gängige Malware-Aufgaben wie Keylogging und Screenshotting automatisiert • Windows-Rechte mittels kreativer Prozesskontrolle ausweitet • offensive Speicherforensik-Tricks nutzt, um Passwort-Hashes abzugreifen und Shellcode in virtuelle Maschinen einzuspeisen • das beliebte Web-Hacking-Tool Burp erweitert • die Windows COM-Automatisierung nutzt, um einen Man-in-the-Middle-Angriff durchzuführen • möglichst unbemerkt Daten aus einem Netzwerk abgreift Eine Reihe von Insider-Techniken und kreativen Aufgaben zeigen Ihnen, wie Sie die Hacks erweitern und eigene Exploits entwickeln können.

Mehr Hacking mit Python

Der Klassiker zum Thema Software-Test, bereits in der 7. Auflage! Dieses Buch hilft Ihnen, Kosten zu senken: durch eine praxisbezogene Anleitung zum Testen von Programmen. Es ist ein Handbuch zur Optimierung des methodischen Testens in der Praxis. Darüber hinaus werden auch ökonomische und psychologische Aspekte von Programmtests betrachtet, ebenso Marketinginformationen, Testwerkzeuge, High-Order-Testing, Fehlerbehebung und Codeinspektionen. Der Preis dieses Buches macht sich vielfach bezahlt, wenn es Ihnen geholfen hat, auch nur einen Fehler zu entdecken.

Methodisches Testen von Programmen

"Python Crashkurs" ist eine kompakte und gründliche Einführung, die es Ihnen nach kurzer Zeit ermöglicht, Python-Programme zu schreiben, die für Sie Probleme lösen oder Ihnen erlauben, Aufgaben mit dem Computer zu erledigen. In der ersten Hälfte des Buches werden Sie mit grundlegenden Programmierkonzepten wie Listen, Wörterbücher, Klassen und Schleifen vertraut gemacht. Sie erlernen das Schreiben von sauberem und lesbarem Code mit Übungen zu jedem Thema. Sie erfahren auch, wie Sie Ihre Programme interaktiv machen und Ihren Code testen, bevor Sie ihn einem Projekt hinzufügen. Danach werden Sie Ihr neues Wissen in drei komplexen Projekten in die Praxis umsetzen: ein durch "Space Invaders" inspiriertes Arcade-Spiel, eine Datenvisualisierung mit Pythons superpraktischen Bibliotheken und eine einfache Web-App, die Sie online bereitstellen können. Während der Arbeit mit dem "Python Crashkurs" lernen Sie, wie Sie: - leistungsstarke Python-Bibliotheken und Tools richtig einsetzen – einschließlich matplotlib, NumPy und Pygal - 2D-Spiele programmieren, die auf Tastendrücke und Mausklicks reagieren, und die schwieriger werden, je weiter das Spiel fortschreitet - mit Daten arbeiten, um interaktive Visualisierungen zu generieren - Web-Apps erstellen und anpassen können, um diese sicher online zu deployen - mit Fehlern umgehen, die häufig beim Programmieren auftreten Dieses Buch wird Ihnen effektiv helfen, Python zu erlernen und eigene Programme damit zu entwickeln. Warum länger warten? Fangen Sie an!

Python Crashkurs

Dieses Buch bietet einen einzigartigen Learning-by-Doing-Ansatz. Sie werden Ihre R-Fähigkeiten erweitern und vertiefen, indem Sie eine Vielzahl von Beispielpunkten aus der Praxis nachvollziehen. Erlernen Sie die Grundlagen von R und RStudio sowie Möglichkeiten der Datenreduktion, des Mapping und der Bildverarbeitung. Dabei kommen Werkzeuge zum Einsatz, die Daten grafisch auswerten, die Analyse interaktiv machen oder die maschinelle Lernen einsetzen. Und auf dem Weg dahin können Sie sogar Ihr Statistikwissen noch erweitern. Warum sollten Sie das Rad neu erfinden, wenn es schon fertige R-Pakete gibt, die Ihre Bedürfnisse bedienen? Hier lernen Sie sie kennen.

R in Projekten anwenden für Dummies

Die Autoren stellen die praktische Handhabung und die Werkzeuge für automatische Software-Testverfahren ausführlich dar. Besondere Berücksichtigung findet dabei die Qualitätssicherung sowohl beim Test-Design, bei den verwendeten Testwerkzeugen als auch bei der Dokumentation der Ergebnisse. Das Buch führt den Praktiker Schritt für Schritt durch den Test-Prozess von der anfänglichen Planung, Implementierung,

Management bis zum Report. Die CD-ROM enthält umfangreiche PDF-Dokumente zu automatischen Testverfahren, insbesondere zu ATLM (Automated Test Life-Cycle Methodology).

Software automatisch testen

Das Raspberry-Pi-Universum wächst täglich. Ständig werden neue Erweiterungs-Boards und Software-Bibliotheken für den Single-Board-Computer entwickelt. Im Raspberry Pi Kochbuch erläutert der profilierte Autor Simon Monk mehr als 200 Rezepte für den Raspberry Pi: die Programmierung mit Python, vielfältige Display-Varianten, Netzwerkanbindungen, die Zusammenarbeit mit dem Arduino, Sensoren und und und...

Raspberry Pi Kochbuch

Fundamental knowledge and basic experience – brought through practical examples Thoroughly revised and updated 5th edition, following upon the success of four previous editions Updated according to the most recent ISTQB® Syllabus for the Certified Tester Foundations Level (2018) Authors are among the founders of the Certified Tester Syllabus Professional testing of software is an essential task that requires a profound knowledge of testing techniques. The International Software Testing Qualifications Board (ISTQB®) has developed a universally accepted, international qualification scheme aimed at software and system testing professionals, and has created the Syllabi and Tests for the Certified Tester. Today about 673,000 people have taken the ISTQB® certification exams. The authors of Software Testing Foundations, 5th Edition, are among the creators of the Certified Tester Syllabus and are currently active in the ISTQB®. This thoroughly revised and updated fifth edition covers the Foundation Level (entry level) and teaches the most important methods of software testing. It is designed for self-study and provides the information necessary to pass the Certified Tester-Foundations Level exam, version 2018, as defined by the ISTQB®. Topics covered: - Fundamentals of Testing - Testing and the Software Lifecycle - Static and Dynamic Testing Techniques - Test Management - Test Tools

Software Testing Foundations

Git wurde von keinem Geringeren als Linus Torvalds ins Leben gerufen. Sein Ziel: die Zusammenarbeit der in aller Welt verteilten Entwickler des Linux-Kernels zu optimieren. Mittlerweile hat das enorm schnelle und flexible System eine große Fangemeinde gewonnen. Viele Entwickler ziehen es zentralisierten Systemen vor, und zahlreiche bekannte Entwicklungsprojekte sind schon auf Git umgestiegen. Verständliche Einführung: Wer Git einsetzen und dabei größtmöglichen Nutzen aus seinen vielseitigen Funktionen ziehen möchte, findet in diesem Buch einen idealen Begleiter. Versionskontrolle mit Git führt gründlich und gut verständlich in die leistungsstarke Open Source-Software ein und demonstriert ihre vielfältigen Einsatzmöglichkeiten. Auf dieser Basis kann der Leser Git schon nach kurzer Zeit produktiv nutzen und optimal auf die Besonderheiten seines Projekts abstimmen. Insider-Tipps aus erster Hand: Jon Loeliger, der selbst zum Git-Entwicklerteam gehört, lässt den Leser tief ins Innere des Systems blicken, so dass er ein umfassendes Verständnis seiner internen Datenstrukturen und Aktionen erlangt. Neben alltäglicheren Szenarios behandelt Loeliger auch fortgeschrittene Themen wie die Verwendung von Hooks zum Automatisieren von Schritten, das Kombinieren von mehreren Projekten und Repositories zu einem Superprojekt sowie die Arbeit mit Subversion-Repositories in Git-Projekten.

Versionskontrolle mit Git

Sie ist elegant, schlank, modern und flexibel: Die Rede ist von Scala, der neuen Programmiersprache für die Java Virtual Machine (JVM). Sie vereint die Vorzüge funktionaler und objektorientierter Programmierung, ist typsicherer als Java, lässt sich nahtlos in die Java-Welt integrieren - und eine in Scala entwickelte Anwendung benötigt oft nur einen Bruchteil der Codezeilen ihres Java-Pendants. Kein Wunder, dass immer mehr Firmen, deren große, geschäftskritische Anwendungen auf Java basieren, auf Scala umsteigen, um ihre Produktivität und die Skalierbarkeit ihrer Software zu erhöhen. Das wollen Sie auch? Dann lassen Sie sich

von den Scala-Profis Dean Wampler und Alex Payne zeigen, wie es geht. Ihre Werkzeugkiste: Schon bevor Sie loslegen, sind Sie weiter, als Sie denken: Sie können Ihre Java-Programme weiter verwenden, Java-Bibliotheken nutzen, Java von Scala aus aufrufen und Scala von Java aus. Auch Ihre bevorzugten Entwicklungswerkzeuge wie NetBeans, IntelliJ IDEA oder Eclipse stehen Ihnen weiter zur Verfügung, dazu Kommandozeilen-Tools, Plugins für Editoren, Werkzeuge von Drittanbietern - und natürlich Ihre Programmiererfahrung. In Programmieren mit Scala erfahren Sie, wie Sie sich all das zunutze machen. Das Hybridmodell: Die Paradigmen "funktional" und "objektorientiert" sind keine Gegensätze, sondern ergänzen sich unter dem Scala-Dach zu einem sehr produktiven Ganzen. Nutzen Sie die Vorteile funktionaler Programmierung, wann immer sich das anbietet - und seien Sie so frei, auf die guten alten Seiteneffekte zu bauen, wenn Sie das für nötig halten. Futter für die Profis: Skalierbare Nebenläufigkeit mit Akteuren, Aufzucht und Pflege von XML mit Scala, Domainspezifische Sprachen, Tipps zum richtigen Anwendungsdesign - das sind nur ein paar der fortgeschrittenen Themen, in die Sie mit den beiden Autoren eintauchen. Danach sind Sie auch Profi im Programmieren mit Scala.

Programmieren mit Scala

Untangle your web scraping complexities and access web data with ease using Python scripts Key Features Hands-on recipes for advancing your web scraping skills to expert level One-stop solution guide to address complex and challenging web scraping tasks using Python Understand web page structures and collect data from a website with ease Book Description Python Web Scraping Cookbook is a solution-focused book that will teach you techniques to develop high-performance Scrapers, and deal with cookies, hidden form fields, Ajax-based sites and proxies. You'll explore a number of real-world scenarios where every part of the development or product life cycle will be fully covered. You will not only develop the skills to design reliable, high-performing data flows, but also deploy your codebase to Amazon Web Services (AWS). If you are involved in software engineering, product development, or data mining or in building data-driven products, you will find this book useful as each recipe has a clear purpose and objective. Right from extracting data from websites to writing a sophisticated web crawler, the book's independent recipes will be extremely helpful while on the job. This book covers Python libraries, requests, and BeautifulSoup. You will learn about crawling, web spidering, working with AJAX websites, and paginated items. You will also understand to tackle problems such as 403 errors, working with proxy, scraping images, and LXML. By the end of this book, you will be able to scrape websites more efficiently and deploy and operate your scraper in the cloud. What you will learn Use a variety of tools to scrape any website and data, including Scrapy and Selenium Master expression languages, such as XPath and CSS, and regular expressions to extract web data Deal with scraping traps such as hidden form fields, throttling, pagination, and different status codes Build robust scraping pipelines with SQS and RabbitMQ Scrape assets like image media and learn what to do when Scraper fails to run Explore ETL techniques of building a customized crawler, parser, and convert structured and unstructured data from websites Deploy and run your scraper as a service in AWS Elastic Container Service Who this book is for This book is ideal for Python programmers, web administrators, security professionals, and anyone who wants to perform web analytics. Familiarity with Python and basic understanding of web scraping will be useful to make the best of this book.

Python Web Scraping Cookbook

Egal welches Android-Tablet Sie Ihr Eigen nennen - ob von Samsung, Google oder Amazon, um nur einige Hersteller zu nennen -, in diesem Buch erfahren Sie, wie Sie alles aus Ihrem Gerät herausholen können. Richten Sie Ihr Tablet gemäß Ihren Bedürfnissen ein, surfen Sie im Internet, lesen Sie Ihre Mails, nutzen Sie soziale Netzwerke wie Facebook und Twitter, laden Sie Apps, Musik, Bücher und Filme auf Ihr Tablet, finden Sie alle wichtigen Funktionen und noch ein paar mehr. Dieses Buch führt Sie in die verborgenen Tiefen Ihres Android-Tablets. Es geht auf die Funktionen ein, über die jedes Android-Tablet verfügt, auf Besonderheiten von Samsung-Geräten und auf die neuen Features der Nougat-Version. Wenn Sie alle Tablet-Tricks beherrschen wollen, aber nicht so viel Zeit investieren können, dann ist dieses Buch genau das richtige für Sie.

Android Tablets für Dummies

Perl ist eine Skriptsprache zur einfachen Bearbeitung von Texten, Dateien und Prozessen. Ursprünglich ein beliebtes Werkzeug von Unix-Systemadministratoren für die zahllosen alltäglichen Aufgaben hat sich Perl zu einer ausgewachsenen Programmiersprache für nahezu jede Rechnerplattform entwickelt und wird für Web- und Datenbank-Programmierung, XML-Verarbeitung, Systemadministration und vieles mehr eingesetzt. Das Schweizer Messer der Programmiersprachen Gleichzeitig ist Perl immer noch das Schweizer Messer für die kleinen alltäglichen Aufgaben. Perl ist schnell, macht Spass und erweist sich als ausserordentlich nützlich. Viele haben Perl gelernt, weil sie mussten, und benutzen es weiter, weil sie es lieben. Für Einsteiger Einführung in Perl ist ein sorgfältig abgestimmter Kurs für Einsteiger von drei der erfahrensten Perl-Dozenten. Mit vielen Programmierbeispielen sowie Übungen und ausgearbeiteten Lösungen zu jedem Thema zeigen die Autoren Schritt für Schritt, wie man mit Perl, Version 5.14, programmiert. Ideal für Systemadministratoren und Programmierer Einführung in Perl ist das ideale Buch für Systemadministratoren und Programmierer, die schon nach kurzer Zeit einsetzbare Perl-Skripten schreiben wollen."

Einführung in Perl

SQL kann Spaß machen! Es ist ein erhebendes Gefühl, eine verworrene Datenmanipulation oder einen komplizierten Report mit einer einzigen Anweisung zu bewältigen und so einen Haufen Arbeit vom Tisch zu bekommen. Einführung in SQL bietet einen frischen Blick auf die Sprache, deren Grundlagen jeder Entwickler beherrschen muss. Die aktualisierte 2. Auflage deckt die Versionen MySQL 6.0, Oracle 11g und Microsoft SQL Server 2008 ab. Außerdem enthält sie neue Kapitel zu Views und Metadaten. SQL-Basics - in null Komma nichts durchstarten: Mit diesem leicht verständlichen Tutorial können Sie SQL systematisch und gründlich lernen, ohne sich zu langweilen. Es führt Sie rasch durch die Basics der Sprache und vermittelt darüber hinaus eine Reihe von häufig genutzten fortgeschrittenen Features. Mehr aus SQL-Befehlen herausholen: Alan Beaulieu will mehr vermitteln als die simple Anwendung von SQL-Befehlen: Er legt Wert auf ein tiefes Verständnis der SQL-Features und behandelt daher auch den Umgang mit Mengen, Abfragen innerhalb von Abfragen oder die überaus nützlichen eingebauten Funktionen von SQL. Die MySQL-Beispieldatenbank: Es gibt zwar viele Datenbankprodukte auf dem Markt, aber welches wäre zum Erlernen von SQL besser geeignet als MySQL, das weit verbreitete relationale Datenbanksystem? Der Autor hilft Ihnen, eine MySQL-Datenbank anzulegen, und nutzt diese für die Beispiele in diesem Buch. Übungen mit Lösungen: Zu jedem Thema finden Sie im Buch gut durchdachte Übungen mit Lösungen. So ist sichergestellt, dass Sie schnell Erfolgserlebnisse haben und das Gelernte auch praktisch umsetzen können.

Einführung in SQL

Welcher Smartphone-Besitzer hatte nicht schon einmal eine kreative Idee für eine eigene App? In diesem Buch erfahren Sie, wie Sie Ihre Ideen umsetzen und eigene Apps für Ihr Android-Smartphone programmieren können. Schritt für Schritt erklärt der Autor, wie Sie das kostenlos verfügbare SDK (Self Development Kit) herunterladen, mit der Programmiersoftware Eclipse arbeiten, mit der Programmiersprache Java Android Applikationen programmieren und wie Sie Ihre eigenen Apps sogar auf dem Android Markt verkaufen können. Legen Sie los und entwickeln Sie Ihre ganz persönlichen Apps!

Android Apps Entwicklung für Dummies

Mit dem Arduino-Kochbuch, das auf der Version Arduino 1.0 basiert, erhalten Sie ein Fullhorn an Ideen und praktischen Beispielen, was alles mit dem Mikrocontroller gezaubert werden kann. Sie lernen alles über die Arduino-Softwareumgebung, digitale und analoge In- und Outputs, Peripheriegeräte, Motorensteuerung und fortgeschrittenes Arduino-Coding. Egal ob es ein Spielzeug, ein Detektor, ein Roboter oder ein interaktives Kleidungsstück werden soll: Elektronikbegeisterte finden über 200 Rezepte, Projekte und Techniken, um mit dem Arduino zu starten oder bestehende Arduino-Projekt mit neuen Features aufzupimpen.

Core Servlets und Java Server Pages.

Dieses Buch bietet einen einfachen Einstieg in die Welt der ABAP-Schnittstellen. Es führt in alle relevanten klassischen Technologien für die System-zu-System-Kommunikation mit ABAP ein, einschließlich synchroner und asynchroner Techniken. Im Mittelpunkt steht zunächst das RFC-Protokoll, mit dem Sie Anwendungen erstellen und das Ihnen als Grundlage für moderne Schnittstellen wie Web Services in ABAP dient. Erfahren Sie, wie Sie in nur drei Minuten einen RFC (Remote Function Call) anlegen und begleiten Sie den Autor anschließend durch ein detailliertes Beispiel. Tauchen Sie ein in das Erstellen und Verwenden von BAPIs, IDocs und ALE und verschaffen Sie sich einen Überblick über SAP Connectors. Schließlich lernen Sie zusätzliche wichtige Aspekte der Verwendung von Funktionsbausteinen in SAP S/4HANA kennen. Am Ende der Lektüre können Sie entscheiden, welche Schnittstellentechnologie für Ihr Projekt zu wählen ist und direkt mit der Implementierung beginnen. - Überblick über klassische SAP-ABAP-Schnittstellentechniken - Remote Function Call (RFC) und BAPIs - IDoc und ALE für System-System-Kommunikation - Einsatz von Remote Function Module (RFM) und BAPIs in SAP S/4HANA

Beiträge zur Philosophie des deutschen Idealismus

Das Reden vor kleinem oder grossem Publikum zählt zu den Dingen, vor denen sich Menschen am meisten fürchten. Gleichzeitig steht fast jeder in seinem beruflichen Leben eines Tages vor der Herausforderung, einen Vortrag halten zu müssen - sei es im Kreis einiger Kollegen, auf einem Vertriebsmeeting oder auch vor Hunderten von Zuhörern in einem Auditorium. Dieses unterhaltsam geschriebene E-Book zielt darauf ab, Ihnen die Angst vor der öffentlichen Rede zu nehmen. Bestseller-Autor Scott Berkun hat dafür seine 15-jährigen Erfahrungen als Redner auf Konferenzen kondensiert und lässt Sie an seinen grössten Erfolgen, aber auch an den schlimmsten Pannen teilhaben. Praktische Tipps zur Überwindung schwieriger Situationen beim Sprechen vor Publikum runden das E-Book ab.

Arduino-Kochbuch

Die objektorientierte Sprache Python eignet sich hervorragend zum Schreiben von Skripten, Programmen und Prototypen. Sie ist frei verfügbar, leicht zu erlernen und zwischen allen wichtigen Plattformen portabel, einschließlich Linux, Unix, Windows und Mac OS. Damit Sie im Programmieralltag immer den Überblick behalten, sind die verschiedenen Sprachmerkmale und Elemente in Python - kurz & gut übersichtlich zusammen gestellt. Fur Auflage 4 wurde die Referenz komplett überarbeitet und auf den neuesten Stand gebracht, so dass sie beide aktuellen Versionen, Python 2.6 und Python 3.x, abdeckt. Python - kurz & gut, 4. Auflage behandelt unter anderem: - Eingebaute Typen wie Zahlen, Listen, Dictionaries und viele andere - Anweisungen und Syntax für Entwicklung und Ausführung von Objekten - Die objektorientierten Entwicklungstools in Python - Eingebaute Funktionen, Ausnahmen und Attribute - Spezielle Methoden zur Operatorenüberladung - Weithin benutzte Standardbibliotheksmodule und Erweiterungen - Kommandozeilenoptionen und Entwicklungswerkzeuge

Schnittstellenprogrammierung in SAP ABAP

Generative Modelle haben sich zu einem der spannendsten Themenbereiche der Künstlichen Intelligenz entwickelt: Mit generativem Deep Learning ist es inzwischen möglich, einer Maschine das Malen, Schreiben oder auch das Komponieren von Musik beizubringen – kreative Fähigkeiten, die bisher dem Menschen vorbehalten waren. Mit diesem praxisnahen Buch können Data Scientists einige der eindrucksvollsten generativen Deep-Learning-Modelle nachbilden, wie z.B. Generative Adversarial Networks (GANs), Variational Autoencoder (VAEs), Encoder-Decoder- sowie World-Modelle. David Foster vermittelt zunächst die Grundlagen des Deep Learning mit Keras und veranschaulicht die Funktionsweise jeder Methode, bevor er zu einigen der modernsten Algorithmen auf diesem Gebiet vorstößt. Die zahlreichen praktischen Beispiele und Tipps helfen Ihnen herauszufinden, wie Ihre Modelle noch effizienter lernen und noch kreativer werden

können. - Entdecken Sie, wie Variational Autoencoder den Gesichtsausdruck auf Fotos verändern können - Erstellen Sie praktische GAN-Beispiele von Grund auf und nutzen Sie CycleGAN zur Stilübertragung und MuseGAN zum Generieren von Musik - Verwenden Sie rekurrente generative Modelle, um Text zu erzeugen, und lernen Sie, wie Sie diese Modelle mit dem Attention-Mechanismus verbessern können - Erfahren Sie, wie generatives Deep Learning Agenten dabei unterstützen kann, Aufgaben im Rahmen des Reinforcement Learning zu erfüllen - Lernen Sie die Architektur von Transformern (BERT, GPT-2) und Bilderzeugungsmodellen wie ProGAN und StyleGAN kennen \\Dieses Buch ist eine leicht zugängliche Einführung in das Deep-Learning-Toolkit für generatives Modellieren. Wenn Sie ein kreativer Praktiker sind, der es liebt, an Code zu basteln, und Deep Learning für eigene Aufgaben nutzen möchte, dann ist dieses Buch genau das Richtige für Sie.\\ — David Ha, Research Scientist bei Google Brain

Bekenntnisse eines Redners oder die Kunst, gehört zu werden

- Erstellen reaktiver Anwendungen - Spring MVC für Webanwendungen und RESTful Web Services - Sicherheit für Anwendungen mit Spring Security - Behandelt Spring 5.0 Diese vollständig aktualisierte Ausgabe des Bestsellers »Spring in Action« enthält alle Spring-5.0-Updates, neue Beispiele für reaktive Programmierung, Spring WebFlux und Microservices. Ebenfalls enthalten sind die neuesten Best-Practice-Methoden für Spring einschließlich Spring Boot. Das Spring Framework erleichtert Java-Entwicklern die Arbeit. Neue Features in Spring 5 übertragen den produktivitätsorientierten Ansatz auf Microservices, reaktive Entwicklung und andere moderne Anwendungskonzepte. Da Spring Boot nun vollständig integriert ist, können Sie auch komplexe Projekte sofort beginnen und müssen dafür nur minimalen Konfigurationscode schreiben. Das aktualisierte WebFlux-Framework unterstützt dabei reaktive Anwendungen, die sofort einsatzbereit sind. Das Buch führt Sie durch die Kernfunktionen von Spring, die Craig Walls in seinem berühmten klaren Stil erklärt. Erstellen Sie Schritt für Schritt eine sichere, datenbankgestützte Webanwendung. Auf dem Weg dorthin lernen Sie reaktive Programmierung, Microservices, Service Discovery, RESTful APIs und die Bereitstellung (Deployment) von Spring-Anwendungen kennen und bekommen außerdem zahlreiche Experten-Tipps. Ganz gleich, ob Sie Spring gerade entdecken oder auf die Version 5 migrieren – dieser Klassiker hilft Ihnen dabei! AUS DEM INHALT // Erste Schritte mit Spring/Webanwendungen entwickeln/Mit Daten arbeiten/ Zugriffskontrolle mit Spring Security/Mit Konfigurationseigenschaften arbeiten/REST-Dienste erstellen und konsumieren/Nachrichten asynchron senden/Spring integrieren/Einführung in Reactor/Reaktive APIs entwickeln/Daten reaktiv persistent speichern/Service-Discovery/Konfiguration verwalten/Fehler und Latenzzeiten behandeln/Mit Spring Boot Actuator arbeiten/Spring verwalten/Spring mit JMX überwachen/Spring bereitstellen/Bootstrapping von Spring-Anwendungen

Python - kurz & gut

Continuous Delivery ermöglicht es, Software viel schneller und mit wesentlich höherer Zuverlässigkeit in Produktion zu bringen, als es bisher möglich war. Grundlage dafür ist eine Continuous-Delivery-Pipeline, die das Ausrollen der Software weitgehend automatisiert und so einen reproduzierbaren, risikoarmen Prozess für die Bereitstellung neuer Releases bietet. Dieses Buch macht Sie mit dem Aufbau einer Continuous-Delivery-Pipeline vertraut und erklärt, welche Technologien Sie dazu einsetzen können. Dabei lernen Sie u.a. folgende Themen kennen: • Infrastruktur-Automatisierung mit Chef, Docker und Vagrant • Automatisierung von Builds und Continuous Integration • Akzeptanztests, Kapazitätstests, exploratives Testen • Einführung von Continuous Delivery im Unternehmen • Continuous Delivery und DevOps • Auswirkungen auf die Softwarearchitektur Als praktisches Beispiel wird ein konkreter Technologie- Stack vorgestellt. Zahlreiche Aufgaben und Vorschläge für weitergehende Experimente laden Sie darüber hinaus zur praktischen Vertiefung des Themas ein. Nach der Lektüre können Sie abschätzen, welche Vorteile Continuous Delivery konkret bietet, und Sie verfügen über das nötige Handwerkszeug, um Continuous Delivery in Ihrem eigenen Arbeitsumfeld zu etablieren. Die Neuauflage wurde in Bezug auf Werkzeuge wie Docker, Jenkins, Graphite und den ELK-Stack aktualisiert. An neuen Themen sind Docker Compose, Docker Machine, Immutable Server, Microservices und die Einführung von Continuous Delivery ohne DevOps hinzugekommen.

Effektiv C++ programmieren

Es geht auch ohne Objective-C und Cocoa! Wenn Sie HTML, CSS und JavaScript können, haben Sie alles, was Sie brauchen, um eine schicke, funktionstüchtige iPhone-Applikation zu entwickeln. Im iPhone-Look & Feel, nur mit Standard-Technologien und unschlagbar einfach. Wer will schon gern bei Null anfangen? Sich in eine neue Programmiersprache und ungewohnte Entwicklungswerkzeuge einzuarbeiten, ist ganz schön mühsam - und völlig überflüssig. Nutzen Sie Ihr Webwissen und legen Sie los: Mit HTML5 können Sie Daten auf dem Client speichern und Anwendungen entwickeln, die offline funktionieren. Mit CSS bekommen Sie den echten iPhone-Look hin, und mit den richtigen JavaScript-Helfern klappt's auch mit den Animationen. Das Beste aus zwei Welten Wollen Sie den App Store als Verbreitungskanal für Ihre Anwendung nutzen? Oder möchten Sie, dass Ihre App auf verschiedenen mobilen Geräten läuft? Dann nutzen Sie das Open Source-Framework PhoneGap, das aus Ihrer Web-App ein installierbares Programm macht. Die Vorzüge der Webversion können Sie trotzdem nutzen: Testen und verbessern Sie Ihre App kontinuierlich und zeitnah, bevor Sie sie Apples Review-Prozedere überantworten. Kompakt, schnell, praxisbezogen Jonathan Stark ist kein Freund des Seitenschindens: Er kommt sofort zur Sache und bringt alle in der Praxis wichtigen Schritte klar und strukturiert auf den Punkt. Vermutlich brauchen Sie für diesen kompakten, praxisnahen Leitfaden nur wenige Stunden, und Ihre Anwendung steht.

Ajax in action

Technische Informatik

<https://works.spiderworks.co.in/-23403104/afavourm/hpreventz/spromptk/service+manual+xerox+6360.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/~44438393/hlimitw/nfinishj/oroundu/4d33+engine+manual.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/=46046689/uembarkb/dpreventl/nunitev/how+practice+way+meaningful+life.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/~54177306/fbehaveu/nthankl/csounde/apples+and+oranges+going+bananas+with+p>

<https://works.spiderworks.co.in/@22799129/hembodyo/cpoura/rroundg/ingersoll+rand+nirvana+vsd+troubleshootin>

<https://works.spiderworks.co.in/-64845689/itacklea/xeditm/wstares/goodbye+charles+by+gabriel+davis.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/-50979569/vlimitc/econcernx/zstaren/elmasri+navathe+solutions.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/+64654497/hembarkt/jpourq/ecoverg/golden+guide+class+10+english.pdf>

<https://works.spiderworks.co.in/=57291613/karisez/ethankx/binjuret/befw11s4+manual.pdf>

[https://works.spiderworks.co.in/\\$38772573/rcarvey/xsmashf/nprompth/rx75+john+deere+engine+manual.pdf](https://works.spiderworks.co.in/$38772573/rcarvey/xsmashf/nprompth/rx75+john+deere+engine+manual.pdf)